
Creare mappe custom per Garmin

Milano, 12-10-2009

Redatto da:	MD	Approvato da:	SV
Data di emissione:	12-10-09	Project Manager:	MD
Riferimento:	Cartografia Outdoor	Versione:	1.0.1

Creare mappe custom per Garmin

- **Informazioni generali**

Nonostante il grande sforzo profuso da Garmin nella realizzazione di cartografia vettoriale (indubbiamente di qualità elevatissima, e con caratteristiche e prestazioni superiori), sussistono dei limiti per alcune categorie di utenti verso l'utilizzo di queste cartografie outdoor.

Tali limiti sono determinati dalle necessità estremamente specifiche di queste categorie di utenti (ad esempio antincendio, soccorso, ricerca dispersi, geologia ed archeologia ecc.), che necessitano quasi sempre di cartografie fortemente tematizzate su dati specifici. Tali dati, oltretutto, spesso non sono disponibili per tutti gli utenti, in quanto si tratta sovente di dati "sensibili" o "riservati".

Per poter consentire l'utilizzo da parte di queste ristrette categorie di utenti degli strumenti Garmin in maniera completa e vantaggiosa, è possibile creare delle mappe customizzate, seguendo le istruzioni riportate di seguito nel presente documento.

- **A chi è rivolto questo documento**

Questa innovativa caratteristica è rivolta a tutti gli utenti che hanno necessità di utilizzare delle cartografie contenenti speciali tipologie di dati ed informazioni, non reperibili in commercio o non prodotte da Garmin.

Il processo di produzione delle cartografie custom deve essere effettuato con la massima attenzione, e devono essere messi in atto processi di controllo e validazione delle cartografie prodotte, onde evitare problemi ed errori che possono pregiudicare il risultato e/o mettere a repentaglio la vita degli operatori che utilizzeranno tali cartografie negli strumenti nel territorio.

Garmin non si assume alcuna responsabilità relativamente all'utilizzo di cartografie autoprodotte dagli utenti.

Si ricorda che è vietato riprodurre cartografie protette da copyright, quindi l'utente che intende produrre autonomamente delle mappe custom deve assicurarsi di possedere adeguata licenza d'uso per le immagini cartografiche.

Chi produce delle mappe custom per i dispositivi di navigazione Garmin, utilizzando le istruzioni contenute in questo documento, si assume tutte le responsabilità e le conseguenze derivanti da errori, imprecisioni od omissioni, nonché le conseguenze dirette, indirette e incidentali che ne possono derivare.

- **Strumenti Garmin interessati**

- Colorado 300 – versione software 3.02 beta e successive
- Oregon 300 – versione software 3.22 beta e successive
- Dakota 20 – versione software ?? e successive

ISTRUZIONI OPERATIVE:

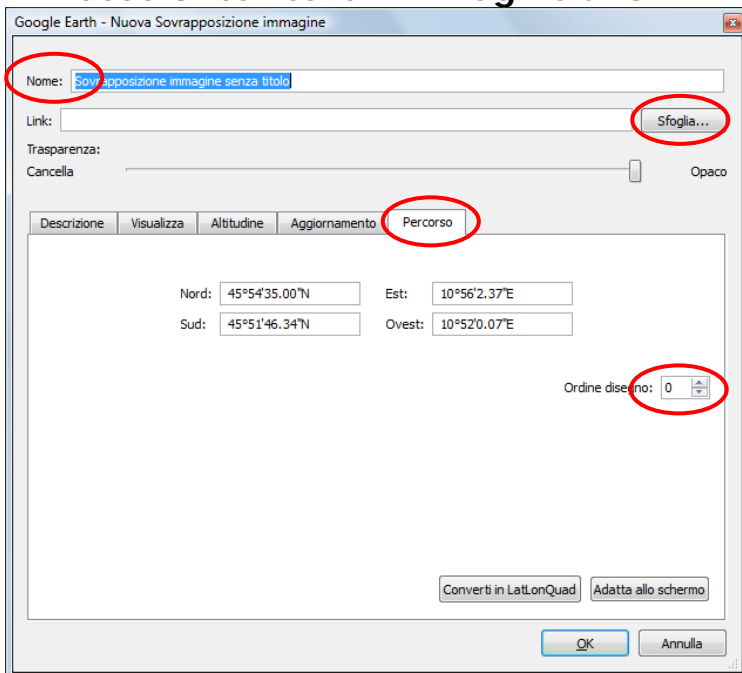
- **Passo 1: realizzare la cartografia in formato JPG**

- effettuare la scansione della cartografia cartacea ad una risoluzione idonea (Oregon e Colorado hanno la risoluzione nativa dello schermo di 155 DPI)
- effettuare il salvataggio dell'immagine realizzata in formato JPG

- **Passo 2: creare una "sovrapposizione immagine"**

- lanciare il software Google Earth, e visualizzare la zona approssimativa dell'area della mappa che si intende produrre. Maggiore sarà l'approssimazione della vista, minore sarà il lavoro da effettuare e migliore la precisione della mappa custom risultante
- una volta determinata la zona, utilizzare la funzione di importazione delle immagini in Google Earth tramite il comando di menu "Aggiungi -> Sovrapposizione immagine"

- **Passo 3: caricare l'immagine JPG**



Digitate un nome significativo. Questo sarà il nome che apparirà nell'elenco delle mappa nel dispositivo.

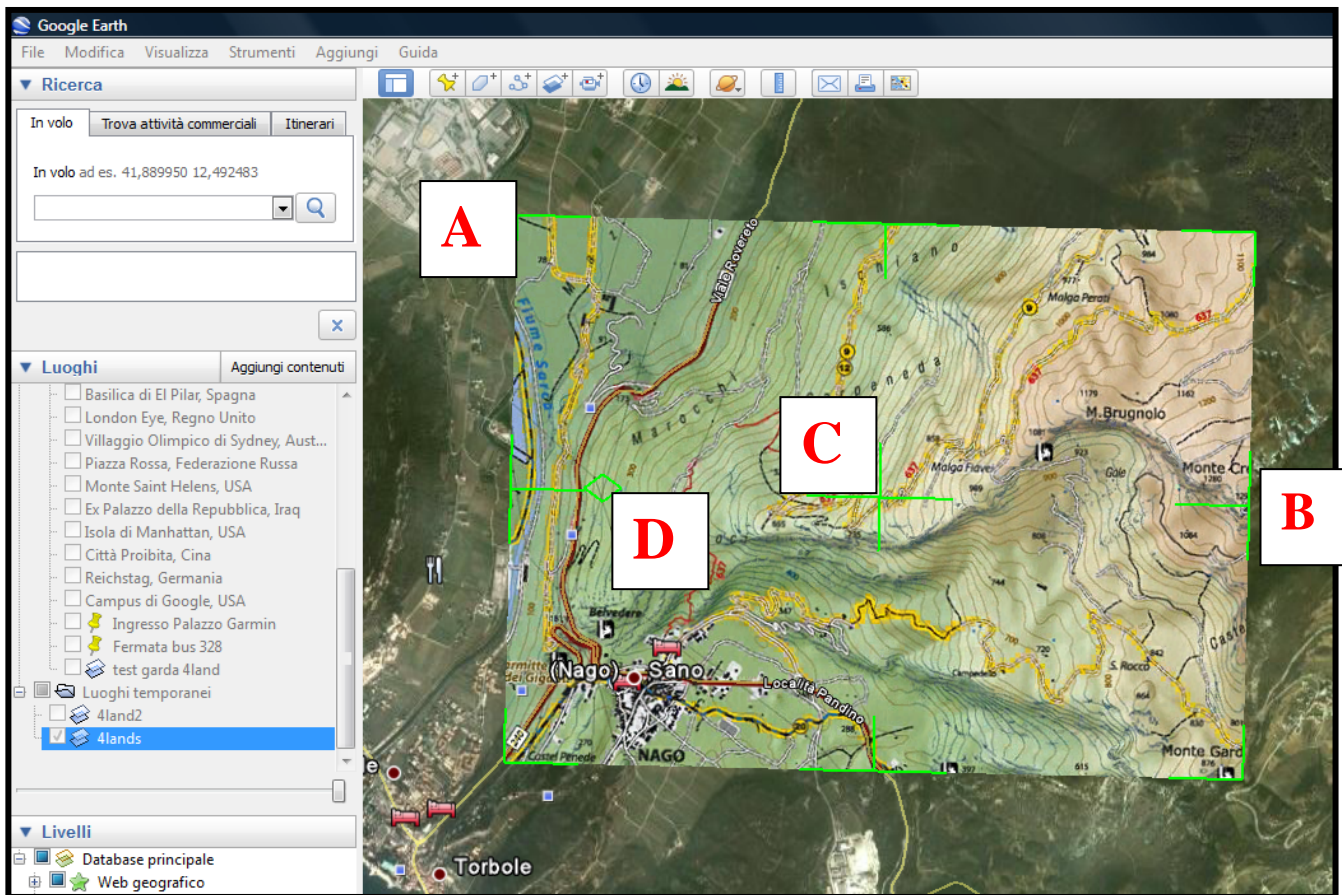
Usate il bottone "Sfogli..." per selezionare l'immagine mappa nel vostro PC.

Nella scheda "Percorso" è possibile determinare l'ordine di disegno della cartografia nello strumento, se desiderato o auspicabile. Valori minori di 50 visualizzeranno la mappa custom SOTTO alle strade ed ai sentieri, mentre valori superiori

a 50 piazzeranno la mappa custom SOPRA la maggior parte delle caratteristiche cartografiche esistenti nello strumento, ad eccezione dei POI (Punti di Interesse) e dei waypoint.

- **Passo 4: impostare i confini mappa**

Prima di chiudere il pannello "Nuova Sovrapposizione Immagine", è necessario effettuare la georeferenziazione dell'immagine. Utilizzate i marcatori d'angolo (a), i bordi (b), il centro di spostamento (c) e la rotazione (d) per centrare perfettamente l'immagine su quella di Google Earth. È possibile impostare una trasparenza (nella finestra "Nuova Sovrapposizione Immagine") per poter controllare meglio questo processo. Una volta soddisfatti del risultato, cliccate su "OK" nella finestra "Nuova Sovrapposizione Immagine".



• **Passo 5: inviare la mappa custom al Garmin**

Per poter utilizzare la mappa custom nel dispositivo Garmin questa deve essere salvata nello strumento.

- cliccate col tasto destro sul nome della mappa nel pannello "Luoghi" di Google Earth
- nel menu che appare, selezionate l'opzione "Salva luogo con nome..."
- usate la finestra di dialogo che appare per salvare la mappa custom nel vostro dispositivo, selezionando la cartella "CustomMaps" nella cartella "Garmin"
- se la cartella "CustomMaps" non fosse presente, createla cliccando sul bottone "Nuova cartella" nella finestra di dialogo
- accertatevi di selezionare il formato "kmz" per la mappa custom quando la salvate
- se necessario, la mappa custom può essere anche salvata in una cartella "Garmin/CustomMaps" in una scheda di memoria

Una volta salvata nel dispositivo GPS, la mappa apparirà immediatamente nell'elenco delle mappe presenti nel dispositivo, e per impostazione predefinita verrà immediatamente visualizzata. È ovviamente possibile disabilitare la visualizzazione della mappa custom usando le funzionalità presenti nel dispositivo.

A seconda della dimensione dell'immagine della mappa custom, lo strumento GPS potrebbe subire rallentamenti nella visualizzazione dell'immagine e nell'aggiornamento dello schermo durante lo zoom e lo spostamento. Questo è da considerarsi normale.